

PROJET D'ETABLISSEMENT 2014-2018

<b><u>ETABLISSEMENT :</u></b>	COLLEGE A.ABBAL Route de Marquefave 31390 CARBONNE Mail : 0311580z@ac-toulouse.fr
-------------------------------	--

**Intitulé de l'action :** REALISATION D'UN JEU DE SOCIETE (SEGPA POURSUITE)  
Jeu pluri disciplinaire : Français / Mathématiques / Histoire / Géographie / Sciences / Atelier

**Priorités du socle commun déclinées par compétence(s):**

- Toutes les compétences et notions se rapportant au palier 2 du socle commun, dans les disciplines du Français, des Mathématiques, des Sciences, de l'Histoire, de la Géographie, de la PSE (Atelier)
- L'objectif principal est d'aider les élèves à mémoriser et mobiliser des connaissances en passant par le jeu
- Compétences du TICE

**Equipe éducative :**

PLP Habitat et PLP HAS  
PE spécialisées

**Elèves concernés :**

Tous les élèves, tous les niveaux : 2 niveaux de jeux seront réalisés : Niveau 1 : 6<sup>ème</sup>/5<sup>ème</sup>  
Niveau 2 : 4<sup>ème</sup>/3<sup>ème</sup>

PROJET EDUCATIF ET/OU CULTUREL

**Contenus :**

Chaque carte de jeu contient des questions concernant toutes les disciplines citées (code couleur)

**Déroulement prévu :** 2 séances SVT, CDI, poursuite au CDI

Les cartes informatisées sont préparées, les questions seront inventées par les élèves à chaque fin de cours

Un classeur de questions permet de récolter toutes les questions inventées par les élèves

La saisie informatisée est effectuée par les élèves

**Réalisation ou restitution finale prévue :**

Le jeu de société finalisé sera produit et travaillé avec les élèves